**Titre :** Effectuer une location

**Acteurs principaux** : Client, Caissier

**Acteur secondaire** : Système de traitement bancaire

**Préconditions**: Le client est un adhérent du vidéo club, le compte du membre est en règle et n’est pas en défaut de paiement

**Post-conditions** :

Le client a obtenu le film qu’il voulait et l’a loué. Le registre a enregistré qu’un ou plusieurs films ont été loué au membre identifié pour une durée déterminé. Le paiement a été reçu et la transaction a été enregistrée au registre des ventes.

**Scénario Principal**

|  |  |
| --- | --- |
| Actions des acteurs | Réponses du système |
| 1. Le client se présente au guichet devant la caisse et remet une copie de son ou ses choix de location.  2. Le caissier lance l’interface de location.  4. Le caissier demande au client un identifiant (son numéro de tel) de membre et l’entre au système.  6. Le caissier entre le code de l’article  9. Le caissier communique les options de durée de location disponibles  10. Le client donne ses préférences pour la durée  11. Le caissier sélectionne une durée de location en rapport avec le choix du client.  Le caissier répète l’étape 6 à 11 autant de fois qu’il y a d’article a loué.  13. Le caissier communique le total au client et demande le paiement  14. Le client paye  17. Le client part avec les articles loués et son reçu | 3. Le système démarre une nouvelle location de film.  5. le système confirme que le client est bien un membre    7. Le système affiche le nom du film, le genre, sa catégorie et la langue  8. Le système affiche les options de durée de location disponibles pour ce film ainsi que le prix  12. Le système affiche le total incluant les taxes.  15. Le système traite le paiement, enregistre la transaction au registre des ventes et imprime un reçu.  16. Le système ajoute la location au registre d’inventaire des films. (ID membre, retour, etc.) |

**Extensions**

|  |  |
| --- | --- |
| Acteurs | Système |
| \*a Le client ou le caissier désire annuler la transaction.  5.1. Le caissier signale le problème au client  5.2. Le scénario reprend au point 4 | \*1. Le système supprimer la transaction en cours et retourne au menu principal.  5a. Le système ne reconnaît pas l’identifiant du membre |

Contrats :

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | Authentification(numéroAdhérent,codeSecret) :Boolean |
| **Préconditions** | Le client dispose d’un compte adhérent.  Le système a ouvert une Location (new Location) |
| **Postconditions** | Un objet ID de type Authentification a été créé.  L’attribut ID.numéroTel a été mis à la valeur numéroAdhérent.  L’attribut ID.codeSecret a pris la valeur passé en argument.  L’objet ID a été associé à l’objet Location en cours  L’objet ID a été associé à l’objet Adhérent dont les attributs ID.numeroTel=Adhérent.numeroTel et ID.codeSecret= Adhérent.codeSecret |

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | saisirArticle(codeArticle,quantité) :Boolean |
| **Préconditions** | Le client est authentifié.  Des articles sont encore à traités. |
| **Postconditions** | Un objet LIGNE de type ligneArticle a été créé.  L’attribut LIGNE.quantité a été mis à la valeur quantité passé en argument.  L’objet LIGNE a été associé à l’objet Location en cours  L’objet LIGNE a été associé à l’objet Article dont l’attribut Article.codeArticle est égale à codeArticle passé en argument.  L’attribut montant de la Location en cours a été modifié (montant=montant+(LIGNE.quantité\*DescriptionArticle.prix) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | creerPaiement(montant) :Boolean  -Effectuer Une Location  -Effectuer Une Vente |
| **Préconditions** | Une opération est en cours.  Il n’y a plus d’article à saisir et le caissier à indiquer au système que l’opération est terminé. (Boolean) |
| **Postconditions** | Un objet PAY de type Paiement a été créé.  L’objet PAY a été associé à l’opération en cours. |